

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S. 2014. KARYA VISUAL ANAK USIA DINI DEVELOPING VISUAL ART IN EARLY CHILDHOOD. Jurnal Pendidikan, 15(2): 83-93. Diakses dari <https://jurnal.ut.ac.id/index.php/jp/article/view/417>
- Avizheh Technology and Development of Middle East. (2021, April 20). What is paraffin wax. ATDM. Diakses 20 April, 2021, dari <https://www.visionlearning.com/en/library/Process-of-Science/49/Creativity-in-Science/182>
- Bickmore, B. (2021, April 20). Creativity in Science: How Scientists Decide What to Study. Vision Learning. Diakses 20 April, 2021, dari <https://www.visionlearning.com/en/library/Process-of-Science/49/Creativity-in-Science/182>
- Communtziz-Page, G. (2005). Children's Comprehension of Visual Images in Television. In Smith, K., Moriarty, S., Barbatsis, G., & Kenney, K. (Eds.), *Handbook of Visual Communication: Theory, Methods, And Media* (pp. 211-221). Lawrence Erlbaum Associates.
- Dake, D. (2005). Aesthetics Theory. In Smith, K., Moriarty, S., Barbatsis, G., & Kenney, K. (Eds.), *Handbook of Visual Communication: Theory, Methods, And Media* (pp. 3-23). Lawrence Erlbaum Associates.
- Fadjrie, K. B. I. (2015). PERANCANGAN ANIMASI CERITA INSPIRATIF SEBAGAI MEDIA PEMBENTUKAN KONSEP DIRI UNTUK ANAK USIA 3-5 TAHUN. Skripsi. Desain Komunikasi Visual. <http://repository.unika.ac.id/id/eprint/24770>
- Fitria, A. (2014). PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL DALAM PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Pendidikan Indonesia. 5(2): 57-62. Diakses dari <https://ejournal.upi.edu/index.php/cakrawaladini/article/view/10498>
- Frimantoro., Kiki., Anton., & Nainggolan, E.R. (2016). ANIMASI INTERAKTIF PENGENALAN HEWAN UNTUK PENDIDIKAN ANAK USIA DINI. Jurnal Teknik informatika, Universitas Nusa Mandiri. 13(2), 103-110, Diakses dari <https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/202>

- Lamablawa, P. P. (2018, Agustus 4). Dampak Pemaksaan Belajar Pada Anak. Depoedu.com. Diakses 7 April, 2021, dari <https://www.depoedu.com/2018/08/04/edu-talk/dampak-pemaksaan-belajar-pada-anak/>
- Marwiyati, S., Istiningsih. (2021). Pembelajaran Saintifik pada Anak Usia Dini dalam Pengembangan Kreativitas di Taman Kanak-Kanak. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai. 5(1): 135-149. Diakses dari <https://obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/download/508/pdf>
- Masganti Sit, et al. 2016. PENGEMBANGAN KREATIVITAS ANAK USIA DINI Teori dan Praktik. Medan: PERDANA PUBLISHING.
- National Association Education for Young Children. (1993). A Conceptual Framefork for Early Childhood Profesional Development. Wahington DC. https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://www.naeyc.org/sites/default/files/globally-shared/downloads/PDFs/resources/position-statements/PSCONF98.PDF&ved=2ahUKEwj-z5XyrfjwAhWSbisKHe_eBK4QFjABegQIBBAG&usg=AOvVaw0nqGaNxbBZ_CiJh9iZKp1D
- Pahl, G., Beitz, W., Feldhusen, J., Grote, K -H. (2007). Engineering Design: A Systematic Approach (3rd ed.). London: Sringer-Verlag.
- Patterson, J., Saville, J. (2012). Viscomm: A guide to visual communications and design. Port Melbourne, Vic: Cambridge University Press.
- Priyanto, A. (2014). PENGEMBANGAN KREATIVITAS PADA ANAK USIA DINI MELALUI AKTIVITAS BERMAIN. Jurnal Ilmiah Guru, Universitas Negeri Yogyakarta. 2(18): 41-47. Diakses dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/cope/article/view/2913/2434>
- Rachmawati Y, Kurniati E,. 2012. Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak: Usia Taman Kanak Kanak. Jakarta: Prenada Media.
- Schlichting, M. (2016). Understanding Kids, Play, and Interactive Design: How to Create Games Children Love (1st ed.). California: Let's Play Press.
- Sihaloha, M. J. (2016, March 10). Ini Delapan Masalah PAUD di Indonesia. Berita Satu. Diakses 7 April, 2021, dari <https://www.beritasatu.com/>
- Stone, T., Adams, S. & Morioka, N., (2006). Color Design Workbook: A Real World Guide to Using Color in Graphic Design. Beverly (Massachusetts): Rockport.
- Strizver, I. (2010). Type Rules! The Designer's Guide to Professional Typography. Germany: Wiley.

- Suyanto, S. (2006, January). PENGENALAN SAINS UNTUK ANAK TK DENGAN PENDEKATAN “OPEN INQUIRY”. Diakses April 7, 2021 dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/131930139/journal%20PENGENALAN%20SAINS%20UNTUK%20ANAK%20TK.pdf>
- Televisi Edukasi. (2021, March 16). BDR | SD Kelas 1 | Episode 34 – Benda-benda Yang Bisa Menyerap Air dan Yang Tidak Bisa Menyerap Air. Diakses Mei 30, 2021, dari <https://youtu.be/xmDILc66k5w>
- Tomas, F., Johnston, O. (1981). The Illusion of Life: Disney Animation. United States: Abbeville Press.
- Trimansyah, B. (2020). Panduan Penulisan Buku Cerita Anak. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI.
- Widayati, S., Harits, I, W. (2020). PENULISAN NASKAH ANAK USIA DINI. Surabaya: Jakad Media Publishing.

